

중국경제 현안 브리핑

03-42호 / 07월 07일

중국, 2020년 세계 최대 관광대국으로 성장 전망

1. 개요

- 중국의 관광산업은 정부의 적극적인 지원과 풍부한 성장잠재력 등에 힘입어 지난 10년 동안 고도성장을 지속해 왔으며, 투자와 소비 촉진 등 내수확대 효과를 가져옴으로써 국가경제에서 차지하는 위상이 크게 제고됨.
- 세계관광기구(WTO : World Tourism Organization)는 중국이 풍부한 관광자원, 다양한 국제행사 주관, 연휴제도 활용, 주민소득 증가 등에 힘입어 오는 2020년에는 연간 3,000억 달러 이상의 관광수입을 기록하는 세계 최대의 관광대국으로 성장할 것이라고 전망함.
- 다만, 금년에는 사스(SARS)로 인한 상당한 손실이 예상되나, 사스가 조기 통제됨으로써 하반기 들어 빠른 속도로 회복될 것으로 보임.
- 국무원 발전연구중심(DRC)은 내수확대, 산업구조 고도화, 서부대개발, 취업증가, 빈곤층 구제 등과 연계한 관광산업 발전 방안을 제시함.

2. 중국의 관광산업 현황

- 중국 관광산업은 '8·5'시기(1991-95)와 '9·5'시기(1996-2000)를 거치며 고도성장

을 기록, 2002년 현재 세계 5위 규모로 성장함.

- 특히, 2001~2002년의 전세계적인 불황에도 불구하고 중국은 2002년에 전년 대비 12% 증가한 5,566억 元의 관광수입을 기록, GDP와 3차산업내 비중이 각각 5.4%와 16.0%에 달함.

□ 외국인 관광객 급증에 따른 외화수입 증가

- 개혁·개방 초기인 1978년 180만 명으로 세계 41위(0.7%)에 불과했던 외국인 관광객 수가 2002년 9,791만 명에 달해 아시아 최고를 기록함.
- o 1978년 2.6억 달러로 세계 47위(0.04%)에 불과했던 관광부문의 외화수입도 크게 증가, 2002년에는 204억 달러로 세계 5위(4.4%)를 기록함.
- 중국인들의 해외관광도 크게 증가, 2002년에 해외관광을 한 중국인 수는 1,660만 명으로 전년대비 36.8% 증가함.

<표-1> 중국의 관광산업 현황 (1991~2002)

주요 항목	1991-1995 ¹⁾	1996-2000 ¹⁾	2001 ²⁾	2002 ³⁾
입국자 수* (만 명)	21,200	32,848	9,000	9,791
연평균 성장률 (%)	11.1	12.5	6.7	10.0
관광외화수입 (억 달러)	275	652	178	204
연평균 성장률 (%)	31.4	13.2	9.7	14.6
국내 관광객 수* (억 명)	22.1	34.4	7.8	8.9
연평균 성장률 (%)	18.9	3.4	5.3	12.0
국내관광수입 (억 元)	3,714	12,148	3,522	3,878
연평균 성장속도 (%)	50.2	18.2	10.9	10.1

주 : *는 연인원 기준.

자료 : 1) 國家旅遊國, 『中國旅遊業 50年』; 2) 國家旅遊國, 『中國旅遊業 2001年 統計公報』; 3) 國家旅遊國, 『中國旅遊業 2002年 統計公報』.

□ 정부의 적극적인 지원에 따른 관광산업의 지속적인 확대·발전

- 중국정부는 1992년에 관광산업이 3차산업의 핵심산업임을 천명한 이후, “9·5 경제·사회발전계획과 2010년 장기목표 요강 제정에 관한 건의”에서 3차산업

발전을 위한 최우선적인 신흥산업 속에 관광산업을 포함시킴.

- o 1998년 중앙경제공작회의에서는 관광산업을 국민경제의 새로운 성장점으로 설정, 이후 중국의 관광산업은 고도성장을 거듭함.
- 비공식 집계에 따르면, 지금까지 관광산업에 투입된 고정자산투자액이 7,000억 원, 관광산업에 직·간접적으로 종사하는 인원은 3,578만 명에 달함.
- o 또한, 2001년 현재 중국내 관광호텔의 수는 8,018개의 星級호텔을 포함하여 모두 11,000개에 달하며, 국제여행을 담당하는 1,300여개 여행사를 포함하여 총 10,000개의 여행사가 있음.

3. 향후 전망 및 정책 방향

□ 2003년도 전망 : 사스(SARS)로 인한 상당한 손실 예상

- 금년초 이래 중국내 사스 확산에 따른 세계 각국의 중국여행 금지 조치로 인해 2003년도 중국의 관광수입은 크게 감소할 것으로 전망됨.
- o 쉬리엔중(徐連仲) 국무원 발전연구중심(DRC) 연구원에 따르면, 사스로 인한 중국의 2003년도 관광수입 손실액이 800억 원에 달할 것으로 예상됨.
- o 특히, 사스 피해가 가장 심각했던 2/4분기의 경우, '5.1절' 연휴 취소에 따른 200~300억 원의 손실을 포함하여 사스 피해가 2/4분기 관광수입에 미치는 영향은 60%에 이를 것으로 보임.
- o 그러나, 사스의 조기 통제로 하반기 들어 관광산업이 급격히 회복될 것이 예상되어, 사스가 2003년도 관광수입에 미치는 영향은 15%에 그칠 것으로 전망됨.

□ 중장기 전망

- 중국은 세계적인 천연 관광자원과 문화유산을 보유하고 있어, 세계 최고의 관광대국으로 성장할 수 있는 여건을 갖추고 있음.
- o 15,000여 개의 중국내 관광지역 중, 28개 지역이 '세계문화유산'으로 등록되어 있으며, 151개 국가중점 명승지, 44개 국립지질공원, 137개 국립자연보호지구,

- 439개 국립삼림공원, 99개 국립역사문화성(城), 2,000여 개 박물관 등이 있음.
- 또한, 2008년 베이징올림픽, 2010년 상하이 세계박람회 등 각종 국제적 행사가 예정되어 있어, 관광산업 발전에 유리한 환경을 제공함.
 - 소득수준 제고와 관광산업 발전을 위한 국내여건 개선
 - 1995년 49.9%와 58.6%를 기록했던 도시와 농촌지역의 엔겔지수가 2002년 현재 각각 37.7%와 46.2%로 개선되는 등 주민들의 소득수준이 크게 제고됨에 따라, 소비패턴도 과거 생계형에서 벗어나 여가 위주로 점차 전환되고 있음.
 - 또한, 중국정부가 1995년부터 주(週)당 40시간(주5일) 근무제도를, 그리고 1999년부터 ‘5·1節’, ‘10·1節’, ‘春節’ 기간동안 특별 연휴제도(7일)를 도입·시행함으로써 관광산업 발전에 유리한 여건을 조성함.
 - 이에 따라 2020년도 중국 관광수입은 2조 5,000억 元(3,027억 달러), GDP에서 차지하는 비중은 8%에 달함으로써 세계 최대 관광대국으로 성장할 전망이다.
 - 중국 국가관광국(國家旅遊局)은 2020년 외국인관광객 수는 21,000 명, 그에 따른 외화수입은 580억 달러에 달하고, 내국인관광객 및 그 수입도 29억 명, 2조 400억 元에 이를 것으로 전망함.

<표-2> 2020년 세계 10대 관광대국 전망

순위	국 가	외국관광객 수 (만 명)	세계 시장점유율 (%)	성장률(1995 ~2020) (%)
1	중 국	13,710	8.6	8.0
2	미 국	10,240	6.4	3.5
3	프랑스	9,330	5.8	1.8
4	스페인	7,100	4.4	2.4
5	홍 콩	5,930	3.7	7.3
6	이태리	5,290	3.3	2.2
7	영 국	5,280	3.3	3.0
8	멕시코	4,890	3.1	3.6
9	러시아	4,710	2.9	6.7
10	체 코	4,400	2.7	4.0
	총 계	70,880	44.2	

자료 : 世界旅遊機構(WTO), 『2020年 世界旅遊發展豫測報告』(1997).

- 한편, 세계관광기구(WTO)는 2020년 중국의 관광수입, 관광업 관련 소비, 투자가 전체 GDP, 소비, 투자에서 차지하는 비중이 각각 8.6%, 6.8%, 8.6%에 달할 것으로 전망함.

□ 중국 DRC는 관광산업 발전을 위한 정책 대안을 다음과 같이 제시함.

- 첫째, 관광산업을 소비, 투자 등 내수확대를 위한 전략적 산업으로 육성
 - 관광자원 개발을 위한 기초시설 및 레저시설 건설 등을 통해 투자 촉진
 - 교통, 호텔, 요식업, 기념품 등 각종 관련산업의 소비 확대에 유리
 - 2001년도 중국의 관광소비가 총 소비에서 차지하는 비중(6.0%)은 전세계 평균(11%)보다 매우 낮은 수준으로, 관광산업의 발전 여력은 매우 큼.
- 둘째, 서비스산업 발전을 통한 산업구조조정과 산업구조 고도화 추진
 - 정부 차원의 산업정책을 제정하여 관광산업에 대한 지원정책을 명확히 하여 다각적인 투자방안을 모색하고, 기초시설 확대, 관광자원 보호, 대출 확대 등의 조치를 실시
- 셋째, 서부개발 촉진 방안으로 활용
 - 서부지역은 수려한 자연경관,古문화유산, 소수민족 생활풍속 등 관광산업 발전에 유리한 조건을 갖추고 있는바, 외자 조달 등을 통해 적극적인 개발 추진
- 넷째, 노동집약적 산업인 관광산업을 통한 실업문제 해결
 - 향후 10년 동안 관광산업의 신규 취업인구는 3차산업 신규 취업인구(7,740만 명)의 38%인 2,940만 명에 달할 것으로 전망됨.
 - 이에 따라, 전체 취업인구 가운데 2001년 현재 0.8%(598만 명)에 불과한 관광산업에의 직접 종사자가 2010년에는 1.7%로 증가할 것임.
- 다섯째, 관광자원 개발을 통한 빈곤층 구제
 - 관광자원이 풍부한 빈곤지역의 관광산업 육성은 빈곤층 구제에도 큰 역할을 할 수 있음(***)